

6 Grafische Benutzeroberfläche

6.1 Variante 1

Da die beiden Klassen *Viginere* und *RSA* die gleichen Schnittstellen besitzen, ist es recht einfach, diese mit der Klasse *Ansicht* zu verbinden.

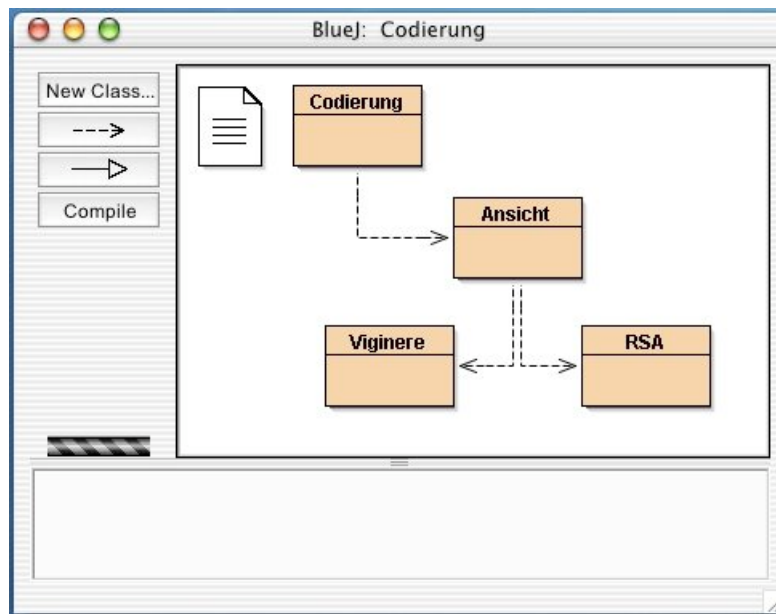


Abbildung 6.1: Klassendiagramm des Projekts *Codierung*

Wie ich bereits in Kapitel 3.3 dargestellt habe, werden die beiden Codierungsverfahren auf zwei verschiedenen Registerkarten dargestellt. Dazu verwende ich die Klasse *JTabbedPane*. Je nach gewählter Registerkarte wechseln die Eingabefelder, die für das entsprechende Codierungsverfahren benötigt werden. Durch Auswahl eines der beiden Radiobutton wechselt die Beschriftung der Textfelder für das Klarwort bzw. Geheimwort.

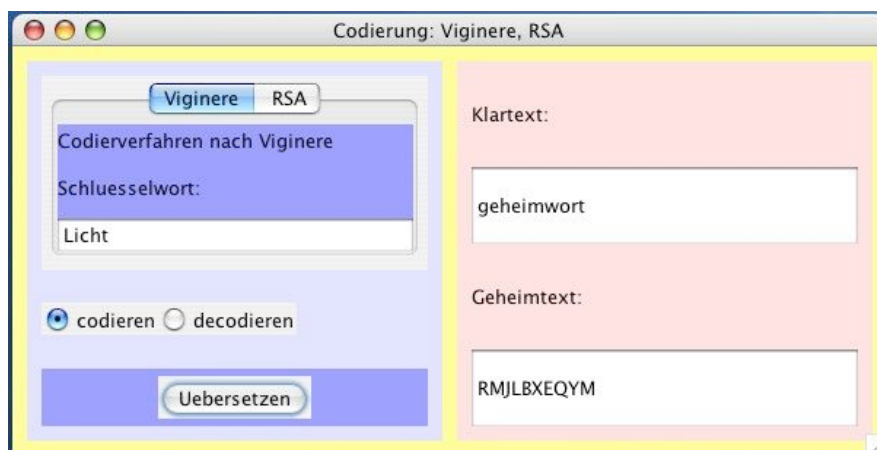


Abbildung 6.2: Viginere beim Verschlüsseln

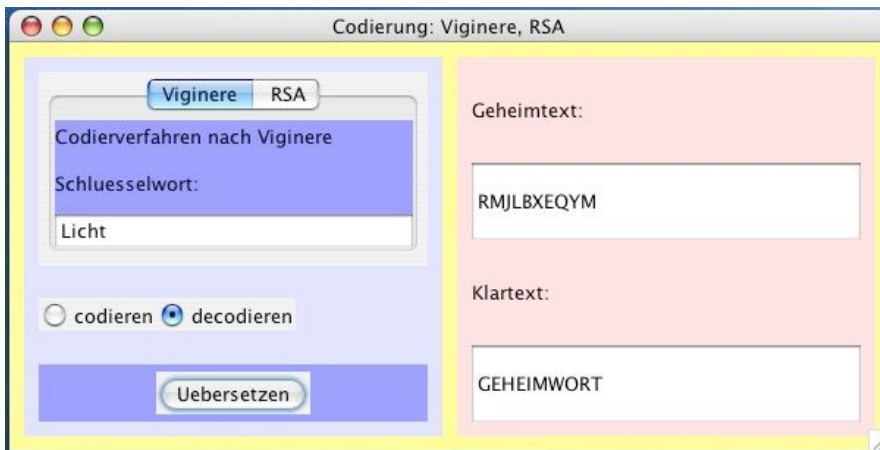


Abbildung 6.3: Viginere beim Entschlüsseln



Abbildung 6.4: RSA beim Verschlüsseln



Abbildung 6.5: RSA beim Entschlüsseln

6.2 Ausblick

Man könnte nun noch ein Programm zur Berechnung des privaten bzw. öffentlichen Schlüssels einplanen.